

**ЗАТВЕРДЖЕНО**  
**Комісія цифрового автоспорту ФАУ**  
**21 січня 2021 року**

**АВТОМОБІЛЬНА ФЕДЕРАЦІЯ УКРАЇНИ**  
**КОМІСІЯ ЦИФРОВОГО АВТОСПОРТУ**

**ЧЕМПІОНАТ УКРАЇНИ З ЦИФРОВИХ КІЛЬЦЕВИХ ГОНОК**  
**(UKRAINIAN DIGITAL TOURING CHAMPIONSHIP)**  
**(UDTC)**  
**2021 р.**

**ЗАГАЛЬНИЙ РЕГЛАМЕНТ**

**Зміст**

- 1. ЗАГАЛЬНІ ВИЗНАЧЕННЯ**
- 2. ГОНОЧНІ ПРАПОРИ**
- 3. ОРГАНІЗАЦІЯ ЧЕМПІОНАТУ**
- 4. ПРОВЕДЕННЯ ЧЕМПІОНАТУ**
- 5. АВТОМОБІЛІ**
- 6. СИСТЕМА НАРАХУВАННЯ ОЧОК**
- 7. УЧАСТЬ В ЧЕМПІОНАТІ**
- 8. РЕЄСТРАЦІЯ ВОДІВ**
- 9. УЧАСТЬ В ГОНКАХ**
- 10. ПОВЕДІНКА ВОДІВ НА ТРАСІ**
- 11. ПОДАЧА ПРОТЕСТІВ**
- 12. МЕДІА**
- 13. ПОКАРАННЯ ЗА ПОРУШЕННЯ РЕГЛАМЕНТУ**
- 14. ДОДАТКОВА ІНФОРМАЦІЯ**
- 15. КЛАСИФІКАЦІЯ ЗА РЕЗУЛЬТАТАМИ ЧЕМПІОНАТУ ТА НАГОРОДЖЕННЯ**

**1. ЗАГАЛЬНІ ВИЗНАЧЕННЯ**

1.1. Чемпіонат України з цифрових кільцевих гонок (далі – Чемпіонат), офіційне змагання з цифрового автоспорту, яке проводить Автомобільна Федерація України (ФАУ) в рамках реалізації статутних завдань ФАУ з розвитку цифрового автоспорту в Україні із забезпеченням дотримання регламентуючих документів ФАУ щодо цифрового автоспорту, Правил Чесної Гри ФАУ, цього Загального регламенту Чемпіонату України з цифрових кільцевих гонок (далі – Регламент) та законодавства України. Обов'язки Промоутера Чемпіонату виконує Комісія цифрового автоспорту ФАУ (КЦА ФАУ).

1.2. ФАУ – Автомобільна Федерація України, національна федерація з автомобільного спорту, член Міжнародної Автомобільної федерації (FIA).

1.3. КЦА ФАУ – Комісія Цифрового Автоспорту ФАУ, робочий орган ФАУ, уповноважений ФАУ Промоутер офіційних змагань з цифрового автоспорту.

1.4. FIA (Federation Internationale De L'Automobile) – Міжнародна Автомобільна Федерація.

1.5. Відповідальні особи – представники КЦА ФАУ, уповноважені здійснювати діяльність з проведення Чемпіонату від імені Промоутера.

1.6. Судді Чемпіонату – назначаються Відповідальними особами. Слідкують за перебігом змагання на сервері. У випадках, передбачених цим Регламентом приймають рішення, що не суперечать цьому Регламенту. Розглядають протести подані учасниками змагання та виносять рішення на виконання цього Регламенту.

1.7. Вимоги до автоспортивних симуляторів, допущених для використання при проведенні офіційних змагань з кільцевих дисциплін цифрового автоспорту – затверджені ФАУ вимоги до симуляторів, які допускаються до використання при проведенні офіційних змагань з цифрового автоспорту, які проводяться ФАУ, вміщені у Додатку 2 до цього Регламенту.

1.8. Водій (Пілот) – фізична особа, яка відповідає всім вимогам цього Регламенту, отримала відповідну ліцензію ФАУ та зареєстрована для участі у Чемпіонаті.

1.9. Гонки (змагання) – сукупність заходів на трасі.

1.10. Сезон – визначається календарним планом Чемпіонату, який включає всі гонки, за результатом яких визначається переможець Чемпіонату.

1.11. Індивідуальний залік – нарахування очок кожному водію окремо.

1.12. Спліт – група, визначена відбором симулятора в разі перевищення допустимої кількості зареєстрованих водіїв по кожному етапу окремо.

1.13. Траса (Трек) – гоночний комплекс з гоночним полотном, боксами, піт-лейном, трибунами, командним центром, парковкою та іншими інфраструктурними спорудами, що знаходяться на території комплексу.

1.14. Гоночне полотно – частина треку з твердим покриттям, обмеженим з обох сторін суцільними лініями білого або жовтого кольору для руху автомобілів та ведення боротьби. Поробрики являються частиною дорожнього полотна. Асфальтовані та щебневі зони безпеки не є частиною дорожнього полотна.

1.15. Виїзд за межі траси («Off Track»)- це виїзд автомобіля всіма або двома колесами за межі траси, реєстрація «Off Track» визначається правилами симулятора. Якщо симулятор не штрафує водія за перетин колесами автомобіля білої та жовтої смуг, то такий виїзд не вважається порушенням меж треку.

1.16. Зрізка траси - проїзд дистанції з метою скорочення часу проходження кола. Зрізкою вважається такий стан автомобіля, при якому всі чотири колеса автомобіля знаходяться за межами гоночного полотна.

1.17. Обгін – зміна позицій автомобілів, що знаходяться на одному відрізку траси.

1.18. Контакт - дотик, що фіксується симулятором, будь-яких частин автомобіля з іншим автомобілем або елементами траси.

1.19. Важкий контакт – зіткнення автомобілів між собою, або елементами траси, що призвели до механічних пошкоджень та сходу учасників з дистанції. Супроводжується жовтими прапорами та чорним прапором з помаранчевим колом по середині для учасників зіткнення.

1.20. Бокси – частина траси, призначена для зупинки та стоянки автомобілів, проведення технічного обслуговування та відбуття штрафів чорного прапору. Бокси не є частиною гоночного полотна.

1.21. Піт-лейн – частина траси, призначена для заїзду та виїзду з боксів. Піт-лейн не є частиною гоночного полотна.

1.22. Заїзд на піт-лейн – конструктивно виділена частина траси призначена для руху на піт-лейн. Така конструкція не є частиною гоночного полотна, тому заїзд на піт-лейн має бути виконано без перекриття.

1.23. Виїзд з піт-лейн - конструктивно виділена частина траси призначена для руху з піт-лейну. Така конструкція не є частиною гоночного полотна, тому виїзд з піт-лейну має бути виконано без перекриття.

1.24. Піт-стоп – зупинка автомобіля в своїх боксах для технічного обслуговування та відбуття штрафу.

1.25. Парковка – зупинка автомобіля, що не передбачає відновлення руху. Заборонена в межах гоночного полотна.

1.26. Перекриття – паралельний рух автомобілів із можливістю контакту між собою.

1.27. Кваліфікація – визначення стартового поля водіїв шляхом встановлення найшвидшого часу проходження кола. Може бути спільна або одиночна.

1.28. Стартове поле/Грид – послідовність автомобілів на трасі визначена результатами кваліфікації.

1.29. Початок гонки/Старт – початок реєстрації інцидентів, відліку часу гонки та кількості кіл після запалення зелених вогнів або викидання зеленого прапору.

1.30. Старт з місця – початок гонки на нерухомих автомобілях після сигналу про початок гонки.

1.31. Старт з ходу - початок гонки на рухомих автомобілях після сигналу про початок гонків.

1.32. Фініш - перетин старт/фінішної лінії під картатим прапором або чорним в разі дискваліфікації.

1.33. Дайв-бомбінг – навмисне пропускання точки гальмування перед поворотом з метою перекриття траєкторії попереду їдучого автомобіля для займання вищого місця.

1.34. Гоночний інцидент – зіткнення між собою автомобілів з причин незалежних від учасників такого зіткнення та несвідомих помилок при веденні боротьби з суперником.

## 2. СИГНАЛЬНІ ПРАПОРИ

В гонках діють Правила Прапорів, що мають наступні значення:

- Зелений прапор – Старт гонки/рестарт/умови безпечного треку/піт-лейн відкрито;

- Жовтий прапор – Попередження про небезпеку на трасі. Обгін під жовтими прапорами заборонено;

- Синій прапор – Наближення швидшого автомобіля, автомобіль на колі повинен дати шлях швидшому автомобілю;

- Синій прапор з жовтою лінією – Наближення швидшого автомобіля, автомобіль на колі не зобов'язаний давати шлях швидшому автомобілю. FIA – не використовується. Проте в симуляторах використовується;

- Білий-Чорний прапор - Попереджає водіїв за виїзд з траси (off track), за неправильний напрямок, за зворотний рух по трасі;

- Білий прапор – Фінальне коло. (визн. FIA - Повільний автомобіль на трасі). В симуляторах використовується у першому значенні;

- Картатий Прапор – Інформує про закінчення гонки. Автомобілі, що перетнули старт/фінішну лінію під ним завершують гонку;

- Чорний прапор – Видається автоматично симулятором або суддями за порушення правил гонки;

- Чорний прапор з помаранчевим колом – Вимога повернення на піт-лейн для усунення механічних проблем.

- Чорний прапор з двома перехрещеними білими лініями – дискваліфікація з гонки.

## 3. ОРГАНІЗАЦІЯ ЧЕМПІОНАТУ

3.1. Чемпіонат проводиться на платформі, що мають підтвердження відповідності до Вимог ФАУ (Додаток 2), яке видається КЦА ФАУ за заявкою зацікавлених осіб, з використанням регламентуючих документів ФАУ з цифрового автоспорту під контролем Відповідальних осіб:

від КЦА ФАУ – Ірина Кравець ([irina.kravetc.ua@gmail.com](mailto:irina.kravetc.ua@gmail.com)) та Дмитро Костюченко ([arch.d.i.m.on@gmail.com](mailto:arch.d.i.m.on@gmail.com))

У Чемпіонаті діє Суддівська система, до складу якої входять судді, склад яких визначають Відповідальні особи.

3.2. Тривалість Чемпіонату визначається кожним Календарем окремо.

3.3. Офіційна дошка оголошень Чемпіонату розміщується:

- на фейсбук-сторінці КЦА ФАУ (<https://www.facebook.com/fau.ua>);

- на сайті ФАУ ([www.fau.ua](http://www.fau.ua));

- в офіційному Discord-каналі «Digital Autosport of Ukraine» ([Discord КЦА](#))

3.4. Поточна інформація щодо Чемпіонату публікується на офіційних сторінках КЦА ФАУ в соцмережах та офіційному Discord-каналі «Digital Autosport of Ukraine».

3.5. Всі водії та відповідальні особи Чемпіонату дотримуються правил неупередженого висвітлення та не допускають спотворення результатів змагань.

3.6. Вирішення суперечливих питань здійснюється шляхом подачі протестів в офіційному Discord-каналі «Digital Autosport of Ukraine».

#### 4. ПРОВЕДЕННЯ ЧЕМПІОНАТУ

4.1. Етапи Чемпіонату проводяться згідно затвердженого Календаря (Додаток 1 - "Календар"), назви та емблеми яких визначають Відповідальні особи.

4.2. Дата, час проведення (за Київським часом в т.ч. за GMT), погодні умови разом із часом доби в симуляторі, для кожного етапу зазначаються в календарі, що складається Відповідальними особами та публікується на офіційному сайті ФАУ, FB-сторінці та офіційному Discord-каналі «Digital Autosport of Ukraine».

4.3. Кожний етап має наступний розклад:

1. Кваліфікація, тривалість якої визначена календарем;
2. Основний заїзд, тривалість якого визначена календарем;
3. Завершення гонки, інтерв'ю з переможцями;
4. Публікація попередніх результатів.

4.4. Дати та час проведення гонок можуть бути змінені Відповідальними особами про що зобов'язані повідомити про це не менш ніж за 48 годин до їх початку.

#### 5. АВТОМОБІЛІ

5.1. Гонки проводяться на кузовних автомобілях, визначених Відповідальними особами.

5.2. Водіям дозволено змінювати автомобіль під час Чемпіонату до двох разів.

5.3. На автомобілі повинні бути розміщені логотипи Промоутера, ФАУ та спонсорів водія.

#### 6. СИСТЕМА НАРАХУВАННЯ ОЧОК

6.1. Після кожного змагання Чемпіонату встановлюється наступна класифікація:

- класифікація водіїв в індивідуальному заліку.

6.2. В індивідуальному заліку водії отримують очки за наступною схемою:

Місце	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Очки	20	15	12	10	8	6	4	3	2	1

6.3. Нарухування очок відбувається після перевірки і затвердження суддями результатів всіх водіїв з урахуванням штрафів, якщо такі мали місце.

6.4. У разі рівної кількості очок за підсумками Чемпіонату, вище місце займає водій, що займав вищі позиції на етапах.

6.5. Водії, які фінішували поза 10-м місцем очок не отримують.

6.6. Водій, які встановили найшвидший час на етапі, отримує 1 додаткове очко.

6.7. За поул-позишн водій отримує 1 додаткове очко.

6.8. На останньому етапі очки помножуються за наступними коефіцієнтами:

Місце	1	2	3	4	5
Коеф.	2	1.75	1.5	1.4	1.3

## 7. УЧАСТЬ В ЧЕМПІОНАТІ

7.1. До участі у Чемпіонаті допускаються особи, що є членами ФАУ та відповідають наступним вимогам:

- громадянин України;
- громадянин інших держав;
- має діючу ліцензію водія ФАУ категорії «DRL» або іншу ліцензію водія категорії «Д», чинну у 2021 році;
- мають стабільне підключення до мережі інтернет;
- використовують рульові керма в автоспортивних симуляторах.

7.2. Логін водія повинен відповідати формі: Name Surname (Ім'я та прізвище латиницею).

7.3. Заборонена реєстрація і участь в Чемпіонаті, під двома і більше іменами.

7.4. Для допуску к участі у Чемпіонаті, водії мають бути членами у ФАУ. Інформація про порядок вступу у ФАУ та реєстрації для отримання ліцензії водія категорії «DRL» додається.

7.5. Заборонено використання клавіатури та миші як засобів контролю автомобілем.

7.6. Водії несуть повну відповідальність за свої дії та бездіяльність, а також техніку (кермо, педалі, КПП, комп'ютер) на якій вони керують автомобілем.

7.7. Водії зобов'язані виконувати вказівки суддів по ходу проведення гонків.

7.8. Водій має право використовувати помічників в управлінні автомобілем, дозволені налаштуваннями сервера та змінювати їх значення якщо це дозволяє автомобіль.

7.9. Водій має право відізвати свою заявку на участь в Чемпіонаті та етапі.

7.10. Водії мають право при необхідності користуватись голосовим та текстовим чатами передбаченими симуляторами. Проте заборонено зловживання ними.

7.11. Водії зобов'язані під час гонки забезпечити безпеку собі та іншим водіям.

7.12. Водії мають право на подання протестів лише в офіційному Discord-каналі «Digital Autosport of Ukraine»

## 8. РЕЄСТРАЦІЯ ВОДІЇВ

8.1. Особа, яка бажає взяти участь у Чемпіонаті повинна стати членом ФАУ та отримати цифрову ліцензію «DRL». Посилання на реєстрацію публікуються на офіційному сайті ФАУ (<https://fau.ua/>) та офіційному Discord-каналі «Digital Autosport of Ukraine» ([Discord КЦА](#)).

8.3. Перелік учасників Чемпіонату повинен бути опублікований на офіційному сайті не пізніше, ніж за 24 годин до старту Чемпіонату.

8.4. Для отримання цифрової ліцензії «DRL» потрібно заповнити [Google Forms](#).

8.5. Відповідальні особи мають право відмовити у реєстрації водію без пояснення причин.

## 9. УЧАСТЬ В ГОНКАХ

Кожен водій зобов'язаний брати участь в гонках на заявленому при реєстрації автомобілі.

9.1. Прийняти участь в Чемпіонаті можуть водії з наявною діючою цифровою ліцензією «DRL».

9.2. Участь на не заявленому автомобілі карається дискваліфікацією.

9.3. Автомобіль учасника обов'язково має містити на своєму кузові логотипи та назви спонсорів вказаних Промоутером.

Вони мають бути розміщені на:

- капоті;
- кришці багажника;
- стелі (за наявності);
- всіх крилах;
- дверях;
- бамперах.

Логотип симулятора може розміщатись на будь-якій частині автомобіля, але не перекривати або якимось іншим способом заважати розміщенню логотипів основних спонсорів.

9.4. Стартом етапу вважається вихід на стартову позицію.

9.5. Заборонено використовувати нецензурні вирази в текстовому та голосовому чаті. Забороняється вживати образи, і непристойні вирази на адресу інших водіїв, відповідальних осіб, суддів та інші порушення «Правил Чесної Гри ФАУ». При порушенні цього пункту, попередження та/або дискваліфікація рішенням суддів.

9.6. Заборонено використовувати зображення та тексти, що прямо або опосередковано розпалюють національну, міжнародну, етнічну, релігійну, расову або статеву ворожнечу. Команди та водії, що порушили цей пункт регламенту, будуть дискваліфіковані без збереження результатів гонків.

## 10. ПОВЕДІНКА ВОДІЇВ НА ТРАСІ

10.1. Водії зобов'язані вживати всіх необхідних заходів для уникнення зіткнень з автомобілями суперників.

10.2. Протягом всієї сесії водії повинні рухатися в межах гоночного полотна, крім випадків зупинки в межах траси, проведення піт-стопу або необхідності уникнення зіткнення.

10.3. Забороняється різке необґрунтоване сповільнення на трасі, що може призвести до зіткнення з учасниками гонків.

10.4. Забороняється створення перешкод іншим водіям при поверненні на гоночне полотно через її межі. Після виїзду на трасу та разі наближення інших автомобілів, водій зобов'язаний рухатися вздовж краю, через який був проведений заїзд, не створюючи перешкод іншим водіям, які перебувають на треку.

10.5. При поверненні на гоночне полотно, забороняється перешкоджати руху автомобілів на трасі, що наближаються з більшою швидкістю.

10.6. У разі пошкодження автомобіля водій зобов'язаний забезпечувати безпеку руху іншим учасникам гонків, направляючи свій автомобіль в бокси на ремонт. В разі неможливості самостійного продовження руху – екстрено переміститись в бокси.

10.7. У разі зупинки в межах гоночного полотна після зіткнення, водій має право відновити рух лише переконавшись, що це не завадить іншим водіям. Водій при цьому несе відповідальність за безпеку при відновленні руху.

10.8. У разі якщо автомобіль отримав пошкодження що становлять небезпеку оточуючим автомобілям, водій зобов'язаний через "ESC" вийти в "Меню боксів".

10.9. Водій зобов'язаний пропустити автомобілі, які випереджають його на коло або більше не створюючи жодних перешкод та якомога швидше. Ігнорування синього прапора без жовтої лінії призведе до Штрафу.

10.10 Водій може здійснити обгін автомобіля (повернутися в лідируюче коло), якщо це не заважає боротьбі і не призведе до значної втрати часу водіями, які випередили його на коло або більше.

10.11. Водій, що здійснює обгін, повинен оцінювати дистанцію і не створювати аварійних ситуацій і навмисних контактів при обгоні.

10.12. Відповідальність за обгін лежить на водієві, який його ініціює, проте автомобілю якого випереджають, заборонено перешкоджати обгону, якщо це призведе до зіткнення.

10.13. При обороні позиції допускається одне відхилення від своєї траєкторії на всіх ділянках траси. Більш ніж одне відхилення вважається Блокуванням та підлягає покаранню. Захищаючи свою позицію таким чином, водій повинен залишити місце для суперника на тому боці гоночного полотна, з якої було зроблено перестроювання.

10.14. Обгін вважається завершеним, якщо відсутнє перекриття, і рух автомобілів не призведе до контакту.

10.15. Водій, який сповільнює рух або відстає на коло, при наближенні швидшого автомобіля який буде випереджати його на коло або більше, за правилами "Синіх Прапорів" повинен триматися своєї траєкторії, але зробити все можливе, щоб полегшити здійснення обгону.

10.16. Водій, який здійснює обгін повинен враховувати, що круговий або той кого обганяють, не завжди має можливість подивитися в дзеркала в повороті. При обгоні, більш швидкий автомобіль, який буде випереджати на коло або атакувати суперника, повинен залишати місце іншому водію на гоночному полотні, не змушуючи того залишати її межі.

10.17. При паралельному русі учасники повинні залишати один одному місце в межах гоночного полотна.

10.18. Водій, який не впорався з керуванням з різних причин, зобов'язаний не допустити контакт з іншими автомобілями, навіть якщо це означає для нього великий ризик зіпсувати собі гонки.

10.19. Заборонено боротьбу за межами гоночного полотна. Якщо Обгін або успішний захист позиції зроблені з виїздом за межі гоночного полотна всіма колесами, водії, що допустили виїзд, повинні повернути відіграну позицію.

10.20. Гальмування та контакт з водієм попереду і, як наслідок, виліт з гоночного полотна або розворот, розцінюється як жорстке порушення "умисне здійснення контакту". Водій, який помилився з точкою гальмування, щоб уникнути зіткнення з суперником, зобов'язаний зміститися в сторону і уникнути контакту, навіть ціною власних пошкоджень автомобіля.

10.21. Забороняється зміщення на гальмуванні, якщо автомобілі мають перекриття.

10.22. При старті з ходу забороняється необдумане поведінка в пелотоні, що може призвести до зіткнення з суперниками.

10.23. Дозволяється прогрів покришок та гальм.

10.24. Суддя повинен зберегти повтор гонки для її перегляду і пошуку порушень положень цього Регламенту.

## **11. ПОДАЧА ПРОТЕСТІВ**

11.1. Водій має право після завершення гонок, звернутися до суддів з вмотивованою заявою про розгляд суперечливого питання.

11.2. В протесті має бути зазначено часовий проміжок порушень, порядкове коло, поворот, номер автомобіля та ім'я водія проти якого подається скарга з описом свого бачення ситуації.

11.3. Протест може бути поданий за будь-який інцидент, що мав місце в гонках.

11.4. Протест подається окремим файлом формату .gru максимальним розміром 30 мегабайт через офіційний Discord-каналі «Digital Autosport of Ukraine» ([Discord КЦА](#)).

11.5. Прийом протестів здійснюється протягом 24 годин після закінчення гонки.

11.6. Розгляд заяв проводиться суддями протягом наступних 48 годин після закінчення гонки. Після цього остаточні результати публікуються на сайті ФАУ та офіційних соціальних мережах.

11.7. Водій має право відповіді для свого захисту, якщо проти нього подано протест.

## **12. МЕДІА**

12.1. Вітаються коментарі водіїв під час проведення і після закінчення етапів.

12.2. Вітаються надання водіями фотографій під час реєстрації на Чемпіонат.

## **13. ПЕНАЛІЗАЦІЯ ЗА ПОРУШЕННЯ РЕГЛАМЕНТУ**

13.1. Участь водія без реєстрації в Чемпіонаті - тягне за собою дискваліфікацію.

13.2. Неповага, агресія і образи на адресу інших водіїв карається зняттям залікових очок на розгляд суддів.

13.3. Перелік інцидентів, за які накладається пеналізація відніманням очок:

- Контакт з розворотом без втрати позицій для постраждалої сторони – 0,5 очка;
- Контакт з розворотом з втратою позицій для постраждалої сторони - 1 очко;
- Контакт, після якого постраждала сторона вибуває з гонки- 2 очка;
- Небезпечне повернення на трасу – 0,5 очка;

13.4. Процедура дискваліфікації з гонки може бути передбачена налаштуванням сервера при перевищенні граничної кількості інцидентів, що не веде за собою зняття очок, проте гонка для порушника може бути завершена.

13.5. Судді Чемпіонату залишають за собою право дисциплінарного покарання порушників, під час гонки та після них, на свій розсуд.

## **14. ДОДАТКОВА ІНФОРМАЦІЯ**

14.1. Цей Регламент може бути змінений та доповнений Відповідальними особами в перервах між Чемпіонатами.

14.2. Зміни до Регламенту під час проведення Чемпіонату не проводяться.

## **15. КЛАСИФІКАЦІЯ ЗА РЕЗУЛЬТАТАМИ ЧЕМПІОНАТУ ТА НАГОРОДЖЕННЯ**

15.1. У Чемпіонаті місця в індивідуальному заліку визначаються за найбільшою сумою очок, набраних водіями на всіх етапах Чемпіонату.

15.2. Якщо кількість завершених етапів менше чотирьох, Чемпіонат вважається таким що не відбувся.

15.3. Переможцю в індивідуальному заліку присвоюється звання «Чемпіон України з цифрових кільцевих гонок», якщо у всіх змаганнях взяло участь 10 і більше водіїв.

15.4. Призери, що посіли перше, друге та третє місця індивідуальному заліку, нагороджуються на Церемонії Нагородження ФАУ за підсумками спортивного сезону.

### **Додатки до Регламенту Чемпіонату:**

Додаток 1 – Календар Чемпіонату України з цифрових кільцевих гонок 2021 р.

Додаток 2 – Вимоги до автоспортивних симуляторів, допущених для використання при проведенні офіційних змагань з кільцевих дисциплін цифрового автоспорту.

**Інформація для оформлення членства ФАУ та реєстрації для участі у змаганнях з цифрових кільцевих гонок з виданням ліцензії водія ФАУ категорії «DRL» у 2021 році:**

Розмір річного членського внеску у ФАУ: **200 грн.** (членська картка чинна 12 місяців)

Розмір внеску володарів ліцензії водія категорії «DRL» (чинна до 31.12.2021 р.):

- при отриманні через ВП ФАУ: **300 грн.**
- при отриманні через ВД ФАУ або КЦА ФАУ: **50 грн.**

**Вступити або поновити членство у ФАУ, отримати ліцензію водія категорії «Д» можна через:**

- [Виконавчу дирекцію ФАУ](#)
- [Відокремлений підрозділ ФАУ](#)

**Для поновлення та вступу у асоційовані члени ФАУ необхідно:**

- [Заповнити та подати заяву встановленої форми;](#)
- [Здійснити членський внесок у ФАУ](#)

**Для отримання ліцензії водія ФАУ категорії «DRL» необхідно:**

- [Заповнити та подати заяву встановленої форми](#)
- [Здійснити добровільний внесок у ФАУ](#)