

ЗАТВЕРДЖЕНО
Комісія цифрового автоспорту ФАУ

АВТОМОБІЛЬНА ФЕДЕРАЦІЯ УКРАЇНИ
КОМІСІЯ ЦИФРОВОГО АВТОСПОРТУ

ЧЕМПІОНАТ УКРАЇНИ З ЦИФРОВИХ КІЛЬЦЕВИХ ГОНІВ
(UKRAINIAN DIGITAL TOURING CHAMPIONSHIP)
(UDTC)

ЗАГАЛЬНИЙ РЕГЛАМЕНТ

Зміст

- 1. ЗАГАЛЬНІ ВИЗНАЧЕННЯ**
- 2. ЗНАЧЕННЯ ГОНІВНИХ ПРАПОРІВ**
- 3. ОРГАНІЗАЦІЯ ЧЕМПІОНАТУ**
- 4. ПРОВЕДЕННЯ ЧЕМПІОНАТУ**
- 5. АВТОМОБІЛІ ТА КЛАСИ**
- 6. СИСТЕМА НАРАХУВАННЯ ОЧОК**
- 7. УЧАСТЬ В ЧЕМПІОНАТІ**
- 8. РЕЄСТРАЦІЯ ВОДІЇВ**
- 9. УЧАСТЬ В ЗМАГАННЯХ**
- 10. ПОВЕДІНКА ВОДІЇВ НА ТРАСІ**
- 11. ПОДАЧА ПРОТЕСТІВ**
- 12. МЕДІА**
- 13. ПЕНАЛІЗАЦІЯ ЗА ПОРУШЕННЯ РЕГЛАМЕНТУ**
- 14. ДОДАТКОВА ІНФОРМАЦІЯ**
- 15. КЛАСИФІКАЦІЯ ЗА РЕЗУЛЬТАТАМИ ЧЕМПІОНАТУ ТА НАГОРОДЖЕННЯ**

1. ЗАГАЛЬНІ ВИЗНАЧЕННЯ

1.1. Чемпіонат України з цифрових кільцевих гонок (далі – Чемпіонат), офіційне змагання з цифрового автоспорту, проводить Автомобільна Федерація України (ФАУ) в рамках реалізації статутних завдань ФАУ з розвитку цифрового автоспорту в Україні із забезпеченням дотримання регламентуючих документів ФАУ щодо цифрового автоспорту, Правил Чесної Гри ФАУ та законодавства України. Обов'язки Промоутера Чемпіонату виконує Комісія цифрового автоспорту ФАУ (КЦА ФАУ)

1.2. ФАУ – Автомобільна Федерація України, національна федерація з автомобільного спорту, член Міжнародної Автомобільної федерації (FIA).

1.3. КЦА ФАУ – Комітет Цифрового Автоспорту ФАУ, робочий орган ФАУ уповноважений ФАУ Промоутер офіційних змагань з цифрового автоспорту та цього Чемпіонату.

1.4. FIA (Federation Internationale De L'Automobile) – Міжнародна Автомобільна Федерація.

1.5. Відповідальні особи – представники КЦА ФАУ, уповноважені здійснювати діяльність з проведення Чемпіонату від імені Промоутера.

1.6. Судді Чемпіонату – назначаються Відповідальними особами. Слідкують за перебігом змагання на сервері. У випадках, передбачених цим Регламентом приймають рішення, що не суперечать цьому Регламенту. Розглядають протести подані учасниками змагання та виносить рішення на виконання цього Регламенту.

1.7. Водій (Пілот) – фізична особа, яка відповідає всім вимогам цього Регламенту та зареєстрована для участі у Чемпіонаті.

- 1.8. Гонка – сукупність заходів на трасі.
- 1.9. Сезон – визначається календарним планом Чемпіонату, який включає всі гонки, за результатом яких визначається переможець Чемпіонату.
- 1.10. Індивідуальний залік – нарахування очок кожному водій окремо. Використовується в монокласових гонках.
- 1.11. Монокласові гонки (моносерія) – всі водії змагаються на рівних, по технічним даним, автомобілях.
- 1.12. Командний залік – нарахування очок командам, згідно остаточних результатів гонок. Водіячки не нараховуються.
- 1.13. Мультикласові гонки – гонки командного заліку. Проводяться на автомобілях різних класів.
- 1.14. Спліт – група, визначена відбором симулятора в разі перевищення допустимої кількості зареєстрованих водіїв по кожному Треку окремо.
- 1.15. Траса, Трек – гоночний комплекс з гоночним полотном, боксами, піт-лейном, трибунами вболівальників, командним центром, парковкою та іншими інфраструктурними спорудами, що знаходяться на території комплексу.
- 1.16. Гоночне полотно – частина треку з твердим покриттям, обмеженим з обох сторін суцільними лініями білого або жовтого кольору для руху автомобілів та ведення боротьби. Порубрики являються частиною дорожнього полотна. Асфальтовані та щебневі зони безпеки не є частиною дорожнього полотна.
- 1.17. Виїзд «Off Track» за межі траси – це виїзд автомобіля всіма або двома колесами за межі траси, реєстрація "Off Track" визначаються правилами симулятора. Якщо симулятор не штрафує водія за перетин колесами автомобіля білої та жовтої смуг, то такий виїзд не вважається порушенням меж треку.
- 1.18. Зрізка траси – проїзд дистанції з метою скорочення часу проходження кола. Зрізкою вважається такий стан автомобіля, при якому всі чотири колеса автомобіля знаходяться за межами траси.
- 1.19. Обгін – зміна позицій автомобілів, що знаходяться на одному відрізку траси.
- 1.20. Контакт – дотик, що фіксується симулятором, будь-яких частин автомобіля з іншим автомобілем або елементами траси.
- 1.21. Важкий контакт – зіткнення автомобілів між собою, або елементами траси, що призвели до механічних пошкоджень та сходу учасників з гонки. Супроводжується жовтими прапорами та чорним прапором з помаранчевим колом по середині для учасників зіткнення.
- 1.22. Бокси – частина траси, призначена для зупинки та стоянки автомобілів, проведення технічного обслуговування та відбуття штрафів чорного прапору. Боксине є частиною гоночного полотна.
- 1.23. Піт-лейн – частина траси, призначена для заїзду та виїзду з боксів. Піт-лейн не є частиною гоночного полотна.
- 1.24. Заїзд на піт-лейн – конструктивно виділена частина траси призначена для руху на піт-лейн. Така конструкція не є частиною гоночного полотна, тому заїзд на піт-лейн має бути виконано в один ряд.
- 1.25. Виїзд з піт-лейн – конструктивно виділена частина траси призначена для руху з піт-лейну. Така конструкція не є частиною гоночного полотна, тому виїзд з піт-лейну має бути виконано в один ряд.
- 1.26. Піт-стоп – зупинка автомобіля в своїх боксах для технічного обслуговування та відбуття штрафу.
- 1.27. Парковка – зупинка автомобіля, що не передбачає відновлення руху.
- 1.28. Перекриття – паралельний рух автомобілів із можливістю контакту між собою.
- 1.29. Кваліфікація – визначення стартового поля водія шляхом встановлення найшвидшого часу проходження кола.

1.30. Стартове поле / Грід – послідовність автомобілів на трасі визначена результатами кваліфікації.

1.31. Початок гонки / Старт – початок реєстрації інцидентів, відліку часу гонки та кількості кіл після запалення зелених вогнів або викидання зеленого прапора.

1.32. Старт з місця – водії починають гонку на нерухомих автомобілях після сигналу про початок гонки

1.33. Старт з ходу - водії починають гонку на рухомих автомобілях після сигналу про початок гонки.

1.34. Фініш - перетин старт/фінішної лінії під клітчастим прапором або чорним в разі дискваліфікації.

1.35. Пелотон – група автомобілів, що знаходиться в драфті.

1.36. Драфт / Сліпстрім – зона низького повітряного опору.

1.37. Сайд драфт – бокова зона низького повітряного опору.

1.38. Дайв-бомбінг – навмисне пропускання точки гальмування перед поворотом з метою перекриття траєкторії попереду їдучого автомобіля для займання вищого місця.

2. ЗНАЧЕННЯ ГОНОЧНИХ ПРАПОРІВ

В гонках діють Правила Прапорів (Flag Rules), що мають наступні значення:

- Green Flag / Зелений прапор – Старт гонки/рестарт/умови безпечного треку/піт-лейн відкрито;

- Yellow Flag / Жовтий прапор – Попередження про небезпеку на трасі. Обгін під жовтими прапорами заборонено;

- Blue Flag / Синій прапор – Наближення швидшого автомобіля, автомобіль на колі повинен дати шлях швидшому автомобілю;

- White-Black Flag / Білий-Чорний прапор - Попереджає Учасника за виїзд з траси (off track), за неправильний напрямок, за зворотний рух по трасі;

- Chequered Flag / Клітчастий Прапор – інформує про закінчення гонки Автомобілі, що перетнули старт/фінішну лінію під ним завершують гонки;

- Black Flag / Чорний прапор – видається автоматично симулятором або суддями за порушення правил гонок;

- Orange Circle Black Flag / Чорний прапор з помаранчевим колом – вимога повернення на піт-лейн для усунення механічних проблем.

3. ОРГАНІЗАЦІЯ ЧЕМПІОНАТУ

3.1. Чемпіонат проводиться на платформі iRacing, Assetto Corsa або Assetto Corsa Competizione з використанням регламентуючих документів ФАУ з цифрового автоспорту під контролем Відповідальних осіб:

від КЦА ФАУ – Ірина Кравець (irina.kravetc.ua@gmail.com) та Дмитро Малихін (dmalykhin@gmail.com)

У Чемпіонаті діє Суддівська система, до складу якої входять судді, склад яких визначають Відповідальні особи.

3.2. Тривалість Чемпіонату може складати від 5 до 12 етапів.

3.3. Офіційна дошка оголошень Чемпіонату розміщується:

- на фейсбук-сторінці КЦА ФАУ (<https://www.facebook.com/fau.ua>);

- на сайті ФАУ (www.fau.ua).

3.5. Поточна інформація щодо Чемпіонату публікується на офіційних сторінках КЦА ФАУ в соцмережах.

3.6. Всі водії, команди та відповідальні особи Чемпіонату дотримуються правил неупередженого висвітлення та не допускають спотворення результатів змагань.

3.7. Вирішення суперечливих питань здійснюється шляхом подачі протестів.

4. ПРОВЕДЕННЯ ЧЕМПІОНАТУ

4.1. Кожний етап Чемпіонату проводиться щосуботи, назви та емблемияких визначають Відповідальні особи.

4.2. Дата, час проведення (за Київським часом в т.ч. за GMT) та погодні умови разом із часом доби в симуляторі, для кожного етапу вказується в календарі, що складається Відповідальними особами та публікується на офіційному сайті ФАУ та FB-сторінці (Додаток 1 - "Календар").

4.3. Кожний етап має наступний розклад:

1. Кваліфікація 2 кола для всіх трас, час на проходження одного кола, що не перевищує:
 - 3 хвилини – тривалість кваліфікації 10 хвилини;
 - 2 хвилини – тривалість кваліфікації 8 хвилини;
 - 1 хвилини – тривалість кваліфікації 5 хвилини;
 Тривалість проходження одного кола, що займає більше 3 хвилини - час кваліфікації складає 25 хвилини (Circuit de la Sarthe, Nurburgring Nordschleife).
2. Основний заїзд, тривалість якого визначена календарем.
3. Завершення гонок, інтерв'ю з переможцями.
4. Публікація попередніх результатів.

4.4. Дати та час проведення гонок можуть бути змінені Відповідальними особами про що зобов'язані повідомити про це не менш ніж за 48 годин до їх початку.

5. АВТОМОБІЛІ ТА КЛАСИ

5.1. Чемпіонат проводиться на кузовних автомобілях, визначених Відповідальними особами для кожного чемпіонату окремо.

5.2. Водій приймають участь в Чемпіонаті на одному конкретно обраному автомобілі.

5.3. Заборонено змінювати автомобіль та клас автомобіля під час Чемпіонату.

6. СИСТЕМА НАРАХУВАННЯ ОЧОК

6.1. Після кожного змагання Чемпіонату встановлюється наступна класифікація:

- класифікація водіїв в індивідуальному заліку;

6.2. В індивідуальному заліку водії отримують очки за місця, які вони посіли за наступною схемою:

Місце	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
Очки	25	24	23	22	20	18	16	14	12	10	9
Місце	12	13	14	15	16	17	18	19	20	>21	
Очки	8	7	6	5	4	4	4	4	4	3	

6.3. Нарахування очок відбувається після перевірки і затвердження суддями результатів всіх водіїв та команд з урахуванням штрафів, якщо такі мали місце.

6.4. У разі рівності очок за підсумками Чемпіонату, вище місце займає водій, що має найменшу кількість інцидентів за всі етапи.

7. УЧАСТЬ В ЧЕМПІОНАТІ

7.1. До участі у Чемпіонаті допускаються особи, які відповідають наступним вимогам:

- громадяни України мінімальним віком 16 років;

- громадяни інших держав мінімальним віком 18 років;
- стабільне підключення до мережі інтернет;
- мати актуальні версії автоспортивних симуляторів;
- в якості органів введення допускаються рульові керма та геймпади;

7.2. Логін водія повинен відповідати одній з таких формі: ПРИЗВИЩЕ Ім'я, ІМ'Я Прізвище або Прізвище Ім'я. Наприклад: BUDKO Stepan, STEPAN Budko, Budko Stepan.

7.3. Заборонена реєстрація і участь в Чемпіонаті, під двома і більше іменами.

7.4. Заборонено використання клавіатури та миші як засобів контролю автомобілем.

7.5. Учасник гонок несе повну відповідальність за свої дії та бездіяльність, а також техніку, на якій він керує автомобілем.

7.6. Учасник зобов'язаний виконувати всі вказівки суддів по ходу проведення заходу, що стосуються його організації.

7.7. Водій має право використовувати помічники в управлінні автомобілем, дозволені налаштуваннями сервера та змінювати їх значення якщо це дозволяє автомобіль.

7.8. Водій має право відізнати свою заявку на участь в Чемпіонаті.

7.9. Водії мають право при необхідності користуватись голосовим та текстовим чатами передбаченими симуляторами. Проте заборонено зловживати засобами голосового та текстового зв'язку.

7.10. Водії зобов'язані під час гонки забезпечити безпеку собі та іншим водіям

7.11. Водії мають право на подання протестів.

8. РЕЄСТРАЦІЯ ВОДІЇВ

Особа, яка бажає взяти участь у Чемпіонаті повинна заповнити форму-заявку на [сайті](#).

8.1. Посилання на реєстрацію публікується на офіційному сайті FAU.ua

8.2. Перелік учасників Чемпіонату повинен бути опублікований на офіційному сайті FAU.ua не пізніше, ніж за 24 годин до старту Чемпіонату.

8.3. Заявка на участь у Чемпіонаті повинна відповідати вимогам форми представленої на google forms. У разі невідповідності, така заявка буде відхилена.

8.4. Заборонено внесення будь-яких змін до переліку учасників під час проведення Чемпіонату.

9. УЧАСТЬ В ГОНКАХ

Кожен водій зобов'язаний брати участь в гонках на заявленому при реєстрації автомобілі.

9.1. Участь на не заявленому автомобілі карається дискваліфікацією.

9.2. Стартом етапу вважається вихід на стартову позицію.

9.3. Заборонено використовувати нецензурні вирази в текстовому та голосовому чаті. Забороняється вживати образи, і непристойні вирази на адресу інших водіїв, відповідальних осіб, суддів та інші порушення «Правил Чесної Гри ФАУ». При порушенні цього пункту, попередження та/або дискваліфікація рішенням суддів.

9.4. Заборонено використовувати зображення та тексти, що прямо або опосередковано розпалюють національну, міжнаціональну, етнічну, релігійну, расову або статеву ворожнечу. Команди та водії, що порушили цей пункт регламенту, будуть дискваліфіковані з гонки без збереження результатів гонки, якщо такі були.

10. ПОВЕДІНКА УЧАСНИКІВ НА ТРАСІ

10.1. Водії зобов'язані вживати всіх необхідних заходів для уникнення зіткнень з автомобілями суперників.

10.2. Протягом всієї сесії пілоти повинні рухатися в межах гоночного полотна, крім випадків зупинки в межах траси, проведення піт-стопу або необхідності уникнення зіткнення.

10.3. Забороняється різке необґрунтоване сповільнення на трасі, що може призвести до зіткнення з учасниками гонки.

10.4. Забороняється створення перешкод іншим Учасникам при поверненні на гоночне полотно через її межі. Після виїзду на трасу та разі наближення інших автомобілів, пілот зобов'язаний рухатися вздовж краю, через який був проведений виїзд, не створюючи перешкод іншим пілотам, які перебувають на треку.

10.5. При поверненні на гоночне полотно, забороняється перешкоджати руху автомобілів на трасі, що наближаються з більшою швидкістю.

10.6. У разі пошкодження автомобіля пілот зобов'язаний забезпечувати безпеку руху іншим учасникам гонки, направляючи свій автомобіль в бокси на ремонт. В разі неможливості самостійного продовження руху – екстрено переміститись в бокси.

10.7. У разі зупинки в межах гоночного полотна після зіткнення, пілот має право відновити рух лише переконавшись, що це не завадить іншим пілотам. Пілот при цьому він несе відповідальність за безпеку при відновленні руху.

10.8. У разі якщо автомобіль отримав пошкодження що становлять небезпеку оточуючим автомобілям, пілот зобов'язаний через "ESC" вийти в "Меню боксів".

10.9. Пілот зобов'язаний пропустити автомобілі, які випереджають його на коло або більше не створюючи жодних перешкод та якомога швидше. Ігнорування синього прапора без жовтої лінії призведе до Штрафу.

10.10. Пілот може здійснити обгін автомобіля (повернутися в лідируюче коло), якщо це не заважає боротьбі і не призведе до значної втрати часу пілотами, які випередили його на коло або більше.

10.11. Пілот, що здійснює обгін, повинен оцінювати дистанцію і не створювати аварійних ситуацій і навмисних контактів при обгоні.

10.12. Відповідальність за обгін лежить на пілоті, що його ініціює, проте автомобілю якого випереджають, заборонено перешкоджати обгону, якщо це призведе до зіткнення.

10.13. При обороні позиції допускається одне відхилення від своєї траєкторії на всіх ділянках траси. Більш ніж одне відхилення вважається Блокуванням та підлягає покаранню. Захищаючи свою позицію таким чином, водій повинен залишити місце для суперника на тому боці гоночного полотна, з якої було зроблено перестроювання.

10.14. Обгін вважається завершеним, якщо відсутнє перекриття, і рух автомобілів не призведе до контакту.

10.15. Пілот, який сповільнює рух або відстає на коло, при наближенні швидшого автомобіля який буде випереджати його на коло або більше, за правилами "Синіх Прапорів/Blue Flag" повинен триматися своєї траєкторії, але зробити все можливе, щоб полегшити здійснення обгону.

10.16. Пілот, який здійснює обгін повинен враховувати, що круговий або той кого обганяють, не завжди має можливість подивитися в дзеркала в повороті. При обгоні, більш швидкий автомобіль, який буде випереджати на коло або атакувати суперника, повинен залишати місце іншому пілоту на гоночному полотні, не змушуючи того залишати її межі.

10.17. При паралельному русі учасники повинні залишати один одному місце в межах гоночного полотна.

10.18. Пілот, який не впорався з керуванням з різних причин, зобов'язаний не допустити контакт з іншими автомобілями, навіть якщо це означає для нього великий ризик зіпсувати собі гонку.

10.19. Заборонено боротьбу за межами гоночного полотна. Якщо Обгін або успішний захист позиції зроблені з виїздом за межі гоночного полотна всіма колесами, пілоти, що допустили виїзд, повинні повернути відіграну позицію.

10.20. Гальмування та контакт з пілотом попереду і, як наслідок, виліт з гоночного полотна або розворот, розцінюється як жорстке порушення "умисне здійснення контакту". Пілот, який помилився з точкою гальмування, щоб уникнути зіткнення з суперником, зобов'язаний зміститися в сторону і уникнути контакту, навіть ціною власних пошкоджень автомобіля.

10.21. Забороняється зміщення на гальмуванні, якщо автомобілі мають перекриття.

10.22. При старті з ходу забороняється необдумана поведінка в пелотоні, що може призвести до зіткнення з суперниками.

10.23. Дозволяється прогрів покришок та гальм.

10.24. Суддя повинен зберегти повтор гонки для його перегляду і пошуку порушень положень цього Регламенту.

11. ПОДАЧА ПРОТЕСТІВ

11.1. Пілот має право після завершення гонки, звернутися до суддів з вмотивованою заявою про розгляд суперечливого питання, що виникало під час гонки шляхом подачі протесту.

11.2. В протесті має бути зазначено часовий проміжок порушень, порядкове коло, поворот, номер автомобіля та ім'я пілота проти якого подається скарга з описом свого бачення ситуації.

11.3. Протест може бути поданий за будь-який інцидент, що мав місце в гонці.

11.4. Протести подаються на електронну пошту Відповідальних осіб.

11.5. Прийом протестів здійснюється протягом 24 годин після закінчення гонки.

11.6. Розгляд заяв проводиться суддями протягом наступних 48 годин після закінчення гонки. Після цього остаточні результати публікуються на сайті ФАУ та офіційних соціальних мережах.

11.7. Пілот має право відповіді для свого захисту, якщо проти нього подано протест.

12. МЕДІА

12.1. Вітаються коментарі водіїв під час проведення і після закінчення етапів.

12.2. Вітаються надання водіями фотографій під час реєстрації на Чемпіонат.

12.3. ФАУ та КЦА ФАУ залишає за собою право на використання в своїй статутній діяльності фото і відео матеріалів, які надано водіями для їх участі у Чемпіонаті без обмеження часу використання.

12.4. Всі права на висвітлення Чемпіонату у засобах масової інформації, належать ФАУ, якщо інше не встановлено договором між ФАУ та уповноваженим ФАУ організаційним партнером (промоутером). Під правами розуміються права, включаючи, але не обмежуючись, на телевізійне мовлення, запис і відтворення заходів Чемпіонату без будь-яких обмежень стосовно змісту, часу, місця змагань, технічних аспектів та незалежно від того, існують такі права зараз чи виникнуть у майбутньому, а також права на рекламування, маркетинг, збут, ліцензування, комерційну концесію, спонсорство, опублікування, діяльність друкованих засобів масової інформації.

13. ПЕНАЛІЗАЦІЯ ЗА ПОРУШЕННЯ РЕГЛАМЕНТУ

13.1. Участь 2х і більше осіб з однієї ІР-адреси без повідомлення – тягне за собою дискваліфікацію цих пілотів на етапі.

13.2. Участь пілота без реєстрації в Чемпіонаті - тягне за собою дискваліфікацію.

13.3. Неповага, агресія і образи на адресу інших пілотів карається зняттям залікових очок на розгляд суддів.

13.4. Перелік інцидентів, за які накладається пеналізація відніманням очок:

- Контакт з розворотом без втрати позиції для постраждалої сторони - 2 очки;
- Контакт з розворотом з втратою позиції для постраждалої сторони - 3 очки;
- Контакт, після якого постраждала сторона вибуває з гонки - 5 очок;
- Небезпечне повернення на трасу - 3 очки;
- Після стартовий завал - 5 очок;

14. ДОДАТКОВА ІНФОРМАЦІЯ

14.1. Цей Регламент може бути змінений та доповнений відповідальними особами з врахуванням побажань та зауважень пілотів в перервах між Чемпіонатами.

14.2. Зміни до Регламенту під час проведення Чемпіонату не проводяться.

15. КЛАСИФІКАЦІЯ ЗА РЕЗУЛЬТАТАМИ ЧЕМПІОНАТУ ТА НАГОРОДЖЕННЯ

15.1. У Чемпіонаті місця в індивідуальному та командному заліках визначаються за найбільшою сумою очок, набраних водіями та командами на всіх етапах Чемпіонату.

15.2. Якщо кількість завершених етапів менше половини зазначених у календарі, Чемпіонат вважається таким що не відбувся.

15.3. Переможцю в індивідуальному заліку присвоюється звання «Чемпіон України з цифрових кільцевих гонок «Український Осінній Євротур ГТ4»».

15.4. Призери, що посіли перше, друге та третє місця індивідуальному заліку, нагороджуються кубками, золотими, срібними та бронзовими медалями відповідно, на Церемонії Нагородження ФАУ за підсумками кожного чемпіонату.

Додатки до регламенту Чемпіонату:

Додаток 1 – "Календар"

РОЗКЛАД
ОСІНЬОГО ЧЕМПІОНАТУ УКРАЇНИ З ЦИФРОВИХ КІЛЬЦЕВИХ ПЕРЕГОНІВ

Український Осінній Євротур GT4

Етап	Дата	Час за Києвом	Кола / Дистанція	Траса	Конфігурація
1	31/10/2020	20:00	18 / 104 км	Autodromo Nazionale Monza	GP
2	07/11/2020	20:00	15 / 105 км	Circuit de Spa-Francorchamps	GP Pits
3	14/11/2020	20:00	22 / 102	Circuit de Barcelona Catalunya	GP
4	21/11/2020	20:00	21 / 103	Autodromo Internazionale Enzo e Dino Ferrari	GP
5	28/11/2020	20:00	22 / 102	Nurburgring	GP
6	05/12/2020	20:00	23 / 100	Red Bull Ring	GP

платформа: ASSETTO CORSA

акредитовані автомобілі: Lotus GT4, Porsche Cayman GT4, Maserati MC GT4. Налаштування фіксовані.

умови: Погода стандартна (сонячно), час доби - 14:00, старт з місця, локальні жовті прапори.